

Fußball-Wett-Fieber (FWF)

Hallo Freunde des runden Leders. Für die neue Fußballsaison habe ich mir überlegt mit einem neuen Spiel zu starten. Das Spiel ist eigentlich ganz einfach, man braucht nur auf eine Tendenz in einem oder mehrere der vorgegebenen Spiele zu tippen. Dabei ist es egal ob man auf ein Spiel oder mehrere setzen will. Die Idee zu diesem Spiel stammt von meinem Kollegen, der letztes Jahr bei der WM an einem derartigen Spiel teilgenommen hat. Vielen Dank an Mirko Pomplun, dass ich diese Idee hier umsetzen darf. Wer Interesse hat an dem Original Wettspiel teilzunehmen, kann unter: www.em2008.chagg.de mal schauen ob er nächstes Jahr dort auch teilnehmen möchte.

Jetzt zu den Regeln:

Fußball-Wett-Fieber (FWF) – Regeln V 1.0

Jeder Mitspieler bekommt auf ein fiktives Wettkonto 5000,- Wett-Euros (WE) gutgeschrieben. Es handelt sich hierbei um das **Wettkapital** als Grundlage für das Wettspiel. Während der gesamten Bundesliga Saison 2007/2008 kann mit dem Wettkapital gearbeitet werden, d.h. jeder versucht durch seine Wetten den größten Gewinn zu erzielen. Wer am Ende des Spiels den höchsten Betrag auf seinem Wettkonto verbucht hat, ist Sieger des Spiels.

Alle vorgegebenen Spiele können getippt werden, ggf. auch mehrfach (also in einem Tipp auf Sieg und Unentschieden, auch mit verschiedenen Beträgen). Als Spiele werden im Regelfall die Spiele der Fußball-Bundesliga genommen, stehen keine Spiele davon zur Verfügung, werden Ersatzpaarungen ausgewählt oder der Spieltag entfällt.

Der Wettbetrag ist bis zu einem Höchstbetrag von 500,- WE Dollar pro Tipp frei wählbar.

Ist auf dem Wettkonto nicht mehr genug Guthaben, so wird das restliche Guthaben gesetzt.

Das Konto kann nicht überzogen werden. Bei „0,- WE“ können keine Wetten mehr getätigt werden, das Spiel ist dann für den Teilnehmer beendet.

In den Spielen kann 1=Heimsieg, 0=Unentschieden, 2=Auswärtssieg getippt werden.

Eine Wette wird nur gewertet, wenn jede vorhandene Möglichkeit mindestens 1x getippt wurde. Tippbeträge werden andernfalls 'zurückgebucht'.

Die Quoten errechnen sich anhand der tatsächlich abgegebenen Tipps.

Beispiel: VfL Bochum – Hamburger SV

- VfL Bochum : 800,- WE-Dollar
Quote : 1,5 - Berechnung : $(250+150):800 + 1$
- Unentschieden : 250,- WE-Dollar
Quote : 4,8 - Berechnung : $(800+150):250 + 1$
- Hamburger SV : 150,- WE-Dollar
Quote : 8,0 - Berechnung : $(800+250):150 + 1$

Tip :

- Sieg VfL Bochum, 200,- WE-Dollar Einsatz : $200 * 1,5 = 300,-$ WE-Dollar
- Hamburger SV, 150,- WE-Dollar Einsatz : $150 * 8 = 1200,-$ WE-Dollar
- Unentschieden, 50,- WE-Dollar Einsatz : $50 * 4,8 = 240,-$ WE-Dollar

Die Tippabgabe hat bis zum vorgegebenen Termin zu erfolgen, im Regelfall wird es etwa eine halbe Stunde vor Beginn des ersten Spieles sein.

Die Tippabgabe kann per Post oder per Mail erfolgen.

Der GM behält es sich vor, während der Saison Regeländerungen durchzuführen.

Hier nun die Spielpaarungen für die Wetten der ersten Runde:

Runde 1:

Nr.	Heim	:	Gast
1	VfL Bochum	:	Hamburger SV
2	VfB Stuttgart	:	MSV Duisburg
3	Bayern München	:	Hannover 96
4	1. FC Nürnberg	:	Werder Bremen
5	Bayer Leverkusen	:	Karlsruher SC
6	Borussia Dortmund	:	Energie Cottbus
7	Arminia Bielefeld	:	Hertha BSC
8	Eintracht Frankfurt	:	Hansa Rostock
9	VfL Wolfsburg	:	FC Schalke 04

Die Tippabgabe ist bis zum 24.08.2007, 20.00 Uhr möglich. Abgabe per Mail bitte zu:

takberlin@gmx.de

Es reicht wenn die Nr. der Paarung angegeben wird, der Einsatz und das Ergebnis (Beispiel: Nr. 1 – 350,- WE, Tipp: 0). Auf Wunsch schicke ich Euch auch per Mail ein Eingabeformular zu.

So und nun viel Erfolg bei Eurer Tippabgabe...

Andreas