

Ja- Spiel



Jeder Mitspieler schickt jede Runde eine Nachricht an den GM, in der er entweder das Wort „Ja“ oder das Wort „Nein“ angibt.

Sobald in einer Runde jemand als Einziger/Einzige das Wort „Ja“ angibt, hat er/sie gewonnen! Geschieht dies, ist das Turnier beendet. Geben in einer Runde mehrere Mitspieler das Wort „Ja“ an, so sind sie alle ausgeschieden. Wer „Nein“ angibt, ist dann weiterhin im Spiel dabei. Die Mitspielerzahl ist unbegrenzt. Sollten zu einem bestimmten Zeitpunkt nur noch zwei Mitspieler dabei sein, so haben beide gewonnen. Es ist auch möglich, dass es eine Saison ohne Gewinner gibt, und zwar dann, wenn alle verbliebenen Mitspieler einen „Ja-Zug“ abgeben. Sollte es in einer Runde ausschließlich „Ja-Züge“ geben und einen einzigen „Nein-Zug“, so hat der/die gewonnen, der/die den „Nein-Zug“ abgegeben hat. Der erste NMR, der einem Mitspieler in einem Turnier unterläuft, gilt als „Nein“. Der zweite NMR führt zum automatischen Ausscheiden aus dem jeweiligen Turnier.